

## REGULAMIN GRY

### „FIOLETOWI BANKIERZY”

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Wadowicka Biblioteka Publiczna – zwana dalej Organizatorem.
2. Gra skierowana jest do mieszkańców powiatu wadowickiego.
3. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
6. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
7. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
8. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

#### § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Pobranie gry z aplikacji ActionTrack jest równoznaczne z akceptacją regulaminu gry.
2. Podanie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
3. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Wadowicka Biblioteka

Publiczna. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Sylwią Błasiak – tel. 793 434 186, e-mail biblioteki: [biblioteka@wadowice.pl](mailto:biblioteka@wadowice.pl). Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres rozliczenia projektu - 5 lat do 31.12.2026 r.
6. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Uczestnicy mogą pobrać kod QR ze strony internetowej Wadowickiej Biblioteki Publicznej: [biblioteka.wadowice.pl](http://biblioteka.wadowice.pl), bibliotecznego profilu na Facebooku lub z plakatu zawieszonego na drzwiach biblioteki.
2. Miejscem startu jest siedziba Wadowickiej Biblioteki Publicznej – Wadowice, ul. Legionów 1.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.

### **§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie: [biblioteka.wadowice.pl](http://biblioteka.wadowice.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

